

Solastranden GK og Sola GK- To baner med ulik karakter men med mange av de samme kvaliteter

Av Svein Drange Olsnes
Golf Course Architect EIGCA
Golfbanearkitekt for Solastranden GK og Sola GK

Noe av det som gjør golfidretten forskjellig fra andre idrettsgrener, er at golfen utøves på arenaer med forskjellig størrelse, utforming og uttrykk. Ingen golfbaner er like, men golfspillere erfarer snart hva som gjør at man liker noen baner bedre enn andre.

For en golfbanearkitekt er alle oppdrag forskjellige. Dette har mange årsaker. Noen oppdragsgivere ønsker en "mesterskapsbane" uten at man med sikkerhet kan si hva det betyr, siden de store mesterskapene som regel spilles på det samme utvalg av baner i utlandet. Andre ønsker seg en hyggelig bane med moderate utfordringer der man kan spille en 18-hulls golfrunde under 4 timer sammen med gode venner. Og det er vel det siste som er aktuelt for de fleste av oss.

Solastranden Golfklubb og Sola Golfklubb ble startet på en tid da det var vanskelig å få spilt golf i Rogaland. Entusiaster så for seg at det var behov for alternativer til Stavanger GK og prosjektene ble startet med et ønske om baner med andre kvaliteter og utfordringer.

Stifterne av både Solastranden GK og Sola GK ville ha en god bane for alle kategorier golfere, men på Sola GK var kravet i tillegg også å få til en tilstrekkelig total lengde for å kunne avholde for eksempel Norgesmesterskap og mindre proffturneringer.

En moderne golfarkitekts ønske og plikt, er å designe hver golfbane ifølge naturen som omgir den og tilpasse spilleområdene til det aktuelle landskapets karakter og utforming. Mens området til Sola GK veksler mellom flate partier og skråninger, er Solastranden GKs område helt flatt. Dermed kan det synes vanskelig å sammenligne disse to golfbanene, men ser man nøyere etter, oppdager man flere av de samme kvalitetene.

Som golfbanearkitekt lærer man gjennom studier og erfaring hva som gjør en golfbane god. Gode golfspillere ser ofte på banens tekniske kvalitet; for eksempel raske greener og kvaliteten på sanden i bunkrene, mens spillere som ikke er så teknisk flinke, ønsker en bane hvor man ikke mister så mange baller og greener som er nokså flate.

Golfarkitekter har noen andre kriterier for om en golfbane er god. Og da snakker vi om god for flere enn lavhandicaperne. Layout, variasjon, strategi, greenutforming og spillbarhet er nøkkelord.



SVEIN DRANGE OLSNES
Golf Course Architect
Member of the European Institute of
Golf Course Architects- EIGCA

Tiurveien 15B 4042 Hafrsfjord
NORWAY
Org.no.: 992 431 598 MVA
e-mail: svein.d@olsnes-arkitekt.no
web-site: www.olsnes-arkitekt.no
phone.:+47 91 35 08 69

Layout: Når man spiller en golfrunde, skal man bevege seg på hvert golfhull og fra green til neste hull naturlig i terrenget. Vi spør oss selv ofte i designfasen: "Sauene bruker ikke unødvendig energi, så hvor ville de ha gått i dette terrenget?".

Det er selvfølgelig vanskeligere å tilpasse golfspillet i et skrånende terreng, men tanken om å benytte de beste områdene til golfspill og de dårligere områdene til transport fra green til neste tee er benyttet på Sola GK. Å bygge spennende golfbaner på flatt terreng er faktisk en utfordring. Da må man benytte det som finnes av elementer; små skogsområder, bekker og mindre høydeforandringer, samt lage spennende greenområder som krever at man behersker småspillet. Solastranden GKs flate områder gir også selvfølgelig mulighet for raskere avvikling av golfkunden.

Variasjon: Dette er faktisk et av de viktigste kriterier for spilleopplevelsen. En golfbane der man spiller frem og tilbake føles fort kjedelig. Både på Solastranden GK og Sola GK er det lagt stor vekt på at hullene skal være varierte, både i lengde, karakter og spilleretning. Å variere hullenes spilleretning er gjort med omtanke på begge banene, også på grunn av den nesten alltid tilstedeværende vinden som gjør at man må velge kulle med omtensksomhet fra hull til hull.

Strategi: På en moderne golfbane er spillefeltene så brede at golfspillere har flere mulige spilleretninger ut fra tee; dette for å plassere seg riktig i forholdet til innspillet til greenen. Hvis fairwayene er smale, er det som om arkitekten sier hvor du skal slå. Mer spennende er det når arkitekten gir deg flere muligheter, og det er opp til deg selv å finne ut hvilken retning du vil slå og hva som passer ditt spillnivå. Solastranden GK og Sola GK har brede spillefelt og er utformet etter samme strategi fra tee; de gode spillerne kan legge seg så nær fairwaybunkrene som mulig, hvis de tør, men de som ikke er så dyktige å plassere ballen har god plass ved siden av hindringene, men har da noe lenger vei til greenen. De fleste av Solastranden GKs bunkre er i spill for flere kategorier spillere, mens på Sola GKs bane er flere av hullene så vanskelige i seg selv, på grunn av lengde og utforming, at noen av bunkrene kun er i spill for spillere med lav handicap.

Greenutforming: De fleste som spiller Solastranden GK, blir overrasket at det ikke er lett å få god score, selv om golfbanen er relativt kort. Dette skyldes, utenom vinden, at de forannevnte bunkrene kommer ofte i spill, samt greenområdenes størrelse og utforming. På eksempelvis Hull 1 skal man ha et godt innspill for å legge ballen nær flagget på den opphøyde lille greenen. Se hvordan medlemmene som spiller mye her gjør det, de har lært å rulle ballen inn med et litt kortere slag enn lengden tilsier. Som gjestespiller ser man også at flere av medlemmene er gode puttere. Det skyldes at banemannskapet klarer å holde god gresskvalitet som gir jevn og god rull. Sola GKs greenområder er store i areal, men svært varierte i utforming. Variert plassering av greenbunkre gir spennende innspill. Her kan man, med noen unntak, slå seg helt innpå greenen, men dagens pinneplassering er avgjørende for hvor nær man klarer å legge ballen. Greenene er bygd etter USGA-standard, og banemannskapet har klart å opprettholde høy kvalitet og tørre og jevne greenflater gjennom alle år, på tross av utfordringene med uvanlig mye nedbør.

Spillbarhet: For at alle kategorier av spillere skal ha gode opplevelser på en golfbane og ønsker å komme tilbake, må man ha høy spillbarhet. Man ønsker selvfølgelig ikke at en bane skal være uten hindringer og utfordringer, men noen baner er så vanskelige at

høyhandicapere ikke har mulighet til å fullføre med en for dem god score. Både på Sola GK og Solastranden GK er det et ønske at høyrough ikke skal være nevneverdig i spill. Leting etter egne og medspilleres baller er ikke det man ønsker mest av. Man kan ikke, og ønsker ikke, å klippe hele området, men høyrough skal som regel kun være en estetisk omramming omkring spillefeltene. Begge banene har brede fairways, og alle som har spilt Solastranden GK husker det gulbrune vaiende roughgresset med glede, unntatt kanskje de som på en dårlig dag har klart å rote seg langt utenfor allfarvei og fått erfare roughens brutale virkelighet.

En annen viktig ting vedrørende spillbarhet, er plassering av greenbunkre. Ikke alle kan slå høye slag med god stopp. Derfor er der med få unntak tatt hensyn til at der ikke skal være bunkre direkte i innspillsretningen foran greenen. Da kan også høyhandicapere med et godt innspill få muligheten til å putte for birdie.

Totalopplevelse: Vi golfbanearkitekter liker ikke ranking av golfbaner. Golfbaner skal ikke rankes, men oppleves. Grunnen er rett og slett at golfspillere har forskjellige kriterier for hva en god golfbane skal inneholde. Mange av oss liker best å spille linksbaner, mens andre foretrekker parkbaner med vakre trær og lite vind.

Selv om både Sola GK og Solastranden GK begge har sin hovedstrategi fra Storbritannias linksbaner, og Norsk Golf mener at Solastranden GK har mer linkskarakter enn Lofoten Links, handler gleden med å kunne spille både Sola GK og Solastranden GK først og fremst om variasjon og å få oppleve begge sine kvaliteter og særegenheter.

Lykke til med mange gode golfopplevelser på begge banene!

